



PROGRAMA DE FOMENTO À PRODUÇÃO E EXPORTAÇÃO DO JOGO ELETRÔNICO BRASILEIRO – BRGAMES

PROJETOS CLASSIFICADOS PARA A SEGUNDA FASE DO BRGAMES2009

A Secretaria do Audiovisual e Secretaria de Políticas Culturais do Ministério da Cultura e a Associação para Promoção da Excelência do Software Brasileiro – SOFTEX, com base na resolução da comissão julgadora, composta por representantes das entidades organizadoras do BrGames2009 - Secretaria do Audiovisual do Ministério da Cultura, Secretaria de Políticas Culturais do Ministério da Cultura e Associação para Promoção da Excelência do Software Brasileiro – SOFTEX e de seus apoiadores - Festival Internacional de Linguagem Eletrônica – FILE e da Associação Brasileira das Desenvolvedoras de Jogos Eletrônicos – ABRAGAMES, que avaliou os projetos inscritos no BrGames2009 seguindo os critérios determinados por seu edital:

- Criatividade e originalidade da proposta apresentada
- Detalhamento da proposta apresentada
- Potencial de publicação internacional da proposta apresentada
- Viabilidade técnica e comercial de realização dos jogos nos termos do Regulamento
- Capacidade técnica da equipe

Comunica a classificação, em ordem alfabética, dos projetos selecionados para a próxima etapa do BrGames2009:

EMPRESAS ESTRUTURADAS:

JOGO	EMPRESA
Esther Art Gallery	Interama Jogos Eletrônicos
Gaian Wheel	MG Studio Desenvolvimento de Games Ltda
Night Life	Overplay Entretenimento Digital Ltda
Peleja Estelar	Pingo Jogos e Animação Ltda
Puzzleland Wars	Tectoy Desenvolvimento Digital Ltda
Robô Sucata	44 Bico Largo Comercial Ltda

PESSOAS FÍSICAS:

JOGO	AUTOR PROPONENTE
Chameleon	Philip Sciangula Berick Mangione
Clipgame	Darlan Henrique Moller Penedo
Cock Fight	Thiago Carvalho de Souza
Dragon vs Heroes	Tiago Monteiro Fernandes
Freestyle	Leonardo Henrique Muniz Arantes
Gelatine	Francisco Osório de Carvalho Ramos
Head Tilt Pro	Hugo César Pereira Faria
Lumaki	Guilherme Bischoff Lopes Fonseca
Luna	Saulo Camarotti Rayol Braga
O Mutualismo	Paulo Estevão Biagioni
Rainbow Faeries vs Darklings	Vania Gabriela Batista
Versal	João Lucas G. Razza
Vovó a Solta	Raphael Fernandes Marques
Zig Zayo	Adriano Francisco da Silva

A documentação complementar, conforme as seções 6.6 e 6.7 do edital, deve ser enviada impreterivelmente até o dia 17 de agosto de 2009 para a sede da Associação para Promoção da Excelência do Software Brasileiro – SOFTEX (Estrada Telebrás/ Unicamp km 0,97 Campinas, SP – 13083-970, Caixa Postal 6123) por SEDEX 10.

O autor proponente do projeto selecionado deverá apresentar-se perante a mesma comissão julgadora no dia 31 de agosto de 2009, na Seprosp – Rua Professor Tamandaré Toledo, 69 – 3º andar – Edifício Corporate – Itaim Bibi – São Paulo-SP Cep: 04532-020 às 09:00h, para a defesa oral de seu projeto (no caso da pessoa jurídica, deverá ser indicada uma única pessoa para fazer a apresentação). Cada representante terá 5 minutos para realizar uma apresentação de seu projeto de jogo e 10 minutos para responder às perguntas da comissão julgadora.