

Como estruturar sua proposta de projeto

- a.** Conceito Geral
01 (uma) página
(Breve descrição do conceito do jogo com no máximo 8 linhas, estabelecendo de forma resumida o tema e tom da série e seu enredo base);

- b.** Proposta de Jogo Eletrônico
01 (uma) página

- c.** Ambientes
(Descrição dos ambientes, cenários ou campo de jogo)

- d.** Personagens
(Descrição de personagens ou da representação do jogador)

- e.** Mecânica de jogo
(Descrição de como o jogador interage com o jogo; descrição dos mecanismos de controle)

- f.** Progressão
(Descrição dos objetivos ou fases que o jogador tem que cumprir; como o jogo se desenvolve)

- g.** Elementos de Jogo a serem incluídos no demo jogável
(Descrição detalhada dos elementos do jogo a serem incluídos no demo jogável)

- h.** Outras considerações
(elementos relacionados à descrição do jogo que não se enquadrem em nenhum dos campos anteriores)

- i.** Imagens
(Apresentação de imagens, mapas, storyboard ou outros recursos gráficos que se façam necessários para melhor entendimento do jogo)

- j.** Orçamento (com previsão de impostos)
Formulário Padrão

- k.** Cronograma Físico-financeiro
Formulário Padrão