

ATENÇÃO:

CONFIRA AQUI OS 10 PROJETOS CLASSIFICADOS DO BRGAMES2009

OS 20 PROJETOS PRÉ-CLASSIFICADOS -6 PROJETOS DE EMPRESAS ESTRUTURADAS E 14 PROJETOS DE PESSOAS FÍSICAS - APRESENTARAM-SE NA DEFESA ORAL DO BRGAMES EM 31/08/09 PARA UMA COMISSÃO JULGADORA FORMADA POR REPRESENTANTES DA SECRETARIA DO AUDIOVISUAL E SECRETARIA DE POLÍTICAS CULTURAIS DO MINISTÉRIO DA CULTURA, – ASSOCIAÇÃO PARA PROMOÇÃO DA EXCELÊNCIA DO SOFTWARE BRASILEIRO - SOFTEX, FESTIVAL INTERNACIONAL DE LINGUAGEM ELETRÔNICA – FILE E ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DAS DESENVOLVEDORAS DE JOGOS ELETRÔNICOS – ABRAGAMES.

OS 10 PROJETOS CLASSIFICADOS APÓS A ETAPA DA DEFESA ORAL DO BRGAMES2009 FORAM, EMORDEM ALFABÉTICA:

Projeto	Concorrente	Categoria
Chameleon	Philip Mangione	Pessoa física
Dragon vs Heroes	Tiago Monteiro Fernandes	Pessoa física
Esther Art Galery	Interama	Empresa estruturada
Freestyle	Leonardo Henrique Muniz Arantes	Pessoa física
Lumaki	Guilherme Bischoff Lopes Fonseca	Pessoa física
Luna	Saulo Camarotti Rayol Braga	Pessoa física
Night Life	Overplay	Empresa estruturada
O Mutualismo	Paulo Estevão Biagioni	Pessoa física
Robô Sucata	44 Bico Largo	Empresa estruturada
Vovó a Solta	Raphael Fernandes Marques	Pessoa física

OS PROJETOS SUPLENTE FORAM:

Projetos Suplentes*	Concorrente	Categoria
Gaian Wheel	MG Studio Desenvolvimento de Games LTDA	Empresa estruturada
Puzzleland Wars	Tectoy Desenvolvimento Digital LTDA	Empresa estruturada
Head Tilt Pro	Hugo César Pereira Faria	Pessoa física
Rainbow Faeries vs Darklings	Vânia Gabriella Balista	Pessoa física

*Conforme item 6. 15 do edital do BrGames2009:

Os autores dos projetos que ficarem classificados como primeiro e segundo suplentes apresentados por PESSOA FÍSICA e autores dos projetos que ficarem classificados como primeiro e segundo suplentes apresentados por EMPRESAS ESTRUTURADAS participarão da Oficina para Desenvolvimento de Projetos de Jogos Eletrônicos sem serem contemplados com os contratos de co-produção e de produção respectivamente. (OBS.: Os custos relativos ao deslocamento dos autores de cada projeto suplente para participação na Oficina para Desenvolvimento de Projetos de Jogos Eletrônicos são de sua responsabilidade e não serão viabilizados pelo Programa BRGAMES).